

ABLAUFPLAN IN 5 SCHRITTEN

		BAUHERR	BAUBERATER	ARCHITEKT	KASTELL
SCHRITT 1 Auftragsdefinition	Beratung und Planung				
	Angebotserstellung				
	Vertragsabschluss				
	Auftragsbestätigung	1. Anzahlung			Anforderung 1. Anzahlung
SCHRITT 2 Festlegung Planung und Ausstattung	Vermessung Grundstück	Bitte beauftragen			
	Bodengutachten (zwingend erforderlich)	Bitte beauftragen			
	Planungsgespräch mit Architekt und Bauzeichner	Bitte planen Sie für diesen Termin ca. 1/2 Tag ein			
	Erstellung der Vorabzüge	Finanzierungsbestätigung 2. Anzahlung			Anforderung Finanzierung 2. Anzahlung
	Planprüfung				
	Erstellung des Baugesuchs				
SCHRITT 3 Baugenehmigung	Einreichen des Baugesuchs	3. Anzahlung			Anforderung 3. Anzahlung
	Erstellung und Zusendung der Ergänzungsverträge	Rücklauf 2 Wochen			
	Eingang Baugenehmigung	Weiterleiten an KASTELL			
SCHRITT 4 Planung der Ausführung	Eingang Bodengutachten	Weiterleiten an KASTELL			
	Ausstattungsberatung Planung - Bemusterung (Voraussetzung ist die vollständig ausgefüllte / erledigte Checkliste des Planungsgesprächs)	Bearbeitete Checkliste aus Ihrem Planungsgespräch wird benötigt			
	Ausarbeitung des Nachtragsangebots	Rücklauf 2 Wochen			
	Erstellung und Zusendung der Aussparungspläne	Rücklauf 6 Wochen			Danach sind keine Änderungen mehr möglich
	Statik erstellen, Energieberechnung				
	Ausschreibung der benötigten Gewerke				
	Konstruktionsplanung Freigabe für die Produktion				
	Baustellengespräch (mit Bauleiter, Bauherr und lokalem Bauunternehmen)				
SCHRITT 5 Ausführung Hausbau	Baubeginn Montage KASTELL-Keller / Bodenplatte	Aushub, Erdarbeiten bauseits 4. Anzahlung			Anforderung 4. Anzahlung
	Fertigstellung KASTELL-Keller Verfüllung der Baugrube	Verfüllen bauseits 5. Anzahlung			Anforderung 5. Anzahlung
	Hausmontage	6. - x Anzahlung Geschoßabhängig			Anforderung 6. - x Anzahlung
	KASTELL-Haus-Übergabe	Zahlung Schlussrechnung			Anforderung Schlussrechnung

FESTPREISGARANTIE

Ihre KASTELL-Massivhaus-Bauberatung steht Ihnen in allen Phasen zur Verfügung

Stand August 2023